

Programa de Finanças 1 (4 Variáveis)	Programa de Finanças 2 (5 Variáveis)
Este programa permite conhecer dadas 3 variáveis, a quarta da equação $C_n = C_0 \cdot (1+i)^N$ Assim podes capitalizar, actualizar, conhecer a taxa implícita (i) e conhecer o n.	Este programa faz o mesmo que o anterior, mas permite também trabalhar com rendas.
<pre> "n"? → N ↵ "i"? → I ↵ "Pv"? → P ↵ "Fv"? → F ↵ I/100 → I ↵ If F=0 ↵ Then Px (1+I) ^N → A ↵ "Fv=" ↵ IfEnd ↵ If P=0 ↵ Then Fx (1+I) ^ (-N) → A ↵ "Pv=" ↵ IfEnd ↵ If N=0 ↵ Then (ln (F/P) / (ln (1+I)) → A ↵ "n=" ↵ IfEnd ↵ If I=0 ↵ Then (F/P) ^ (1/N) -1 → A ↵ "i=" ↵ Ax100 → A ↵ IfEnd ↵ A ↵ </pre>	<pre> "n"? → N ↵ "i"? → I ↵ "Pv"? → P ↵ "Fv"? → F ↵ "PMT"? → T ↵ I/100 → I ↵ "n....1 i....2 Pv...3 Fv...4 PMT...5"? → B ↵ If B=4 ↵ Then "Fv=" ↵ - ((Tx ((1+I) ^N-1) / I) + F x (1+I) ^N) → A ↵ IfEnd ↵ If B=3 ↵ Then "Pv=" ↵ - ((Tx (1- (1+I) ^-N) / I) + Fx (1/ (1+I) ^N)) → A ↵ IfEnd ↵ If B=2 ↵ Then "i=" ↵ Solve (Abs (P) -Abs ((T x (1- (1+X) ^-N) / X) +Fx (1 / (1+X) ^N)) =0, 0, 0, 1) → A ↵ Ax100 → A </pre>

	<pre> IfEnd ¢ If B=1 ¢ Then ¢ If F=0 ¢ Then "n=" ¢ Solve (P-Tx (1- (1+I) ^-X) /I)=0,0,0,50) → A ¢ Else ¢ F → E ¢ 1 → A ¢ "n=" ¢ While Abs (E)>Abs (P) ¢ E+Tx (1/ (1+I) ^A) +Fx (1/ (1+I) ^A) -Fx (1/ (1+I) ^ (A-1)) → E ¢ A+1 → A ¢ WhileEnd ¢ IfEnd ¢ IfEnd ¢ If B=5 ¢ Then "PMT=" ¢ - ((F- (-Px ((1+I) ^N)) / (((1+I) ^N) -1) /I))) → A ¢ IfEnd ¢ A ¢ </pre>
Factor de Actualização ou Capitalização de Renda Este programa permite conhecer o $a_{n i}$, e o $s_{n i}$, este valor fica guardado na variável A ou S respectivamente, que depois podes utilizar no menu RUN ao fazer calculos.	Crédito Bancário Este programa permite gerar uma tabela de pagamentos de um empréstimo em regime de reembolsos constantes ou prestações constantes.
Lbl 1 ¢	"n"? → N ¢

```

"a      :1      S      :2

  n]r      n]r"? → A
If A ≠ 1 And A ≠ 2
Then "TENS DE ESCOLH
ER 1 OU 2"
Goto 1
"n"? → N
"r"? → r
r/100 → r
If A=1
Then  $(1 - (1+r)^{-N}) / r → A$ 
"
"A:"
Locate 7,7,A
IfEnd
If A=2
Then  $((1+r)^N - 1) / r → S$ 
"S:"
Locate 7,7,S
IfEnd

```

```

N+2 → Dim List 1
N+2 → Dim List 2
N+2 → Dim List 3
N+2 → Dim List 4
N+2 → Dim List 5
Seq(X,X,0,N,1) → List 1
"
"C0"? → C
"i"? → r
r/100 → r
"PREST CONST:1
REEMB CONST:2" → A
C → List 2[1]
If A=1
Then  $C \times ((1 - (1+r)^{-N}) /$ 
 $r)^{-1} → B$ 
Fill(B,List 5)
0 → list 5[1]
1 → I
While I ≤ N
List 2[I] × r → List 3[I+
1]
B - List 3[I+1] → List 4[
I+1]
List 2[I] - List 4[I+1]
→ List 2[I+1]
I+1 → I
WhileEnd
N × B → List 5[N+2]
IfEnd

```

	<pre> If A=2 º Fill(B,List 4) º 0 → List 4[I] º 0 → List 4[N+2] º 1 → I º While I ≤ N º List 2[I] × r → List 3[I+ 1] º B - List 3[I+1] → List 5[I+1] º List 2[I] - B → List 2[I+ 1] º I+1 → I º WhileEnd º Sum List 5 → List 5[N+2] º IfEnd º Sum List 4 → List 4[N+2] º 0 → List 1[N+2] º 0 → List 2[N+2] º 0 → List 2[N+1] º List → Mat(1,2,3,4,5) º </pre>
Tabelas Este programa permite gerar valores de tabelas de estatística sem ser necessário consultar a tabela, gera valores para distribuições Binomiais, de Poisson e Normais.	Regime de Amortização em progressão Geométrica Este programa permite gerar uma tabela de amortizações em progressão geométrica. A tabela fica guardada no menu LIST.
<pre> "BINOM.....1 POISSON.....2 NORMAL.....3" → A º If A=1 º </pre>	<pre> "N" → N º N+1 → Dim List 1 º N+1 → Dim List 2 º N+1 → Dim List 3 º </pre>

```

Then "N"? → N ↵
"P"? → P ↵
"f(X) ..1
  F(X) ..2"? → B ↵
"X"? → X ↵
If B=1 ↵
Then (N↵X) x (P^X) x ( (1-
P) ^ (N-X) ) → A ↵
IfEnd ↵
If B=2 ↵
Then 0 → I ↵
0 → A ↵
While I ≠ X ↵
(N↵X) x (P^I) x ( (1-P) ^ (N
-I) ) → B ↵
A+B → B ↵
I+1 → I ↵
WhileEnd ↵
IfEnd ↵
IfEnd ↵
If A=2 ↵
Then "k"? → K ↵
"f(X) ..1
  F(X) ..2"? → B ↵
"X"? → X ↵
If B=1 ↵
Then (e (-K) xK^X) /X!)
→ A ↵
IfEnd ↵
If B=2 ↵

```

```

N+1 → Dim List 4 ↵
Seq(X,X,0,N,1) → List 1
↵
If N<5 ↵
Then 1/Nx1.5 → R ↵
IfEnd ↵
If N ≥ 5 And N ≤ 6 ↵
Then 1/Nx2 → R ↵
IfEnd ↵
If N>6 ↵
Then 1/Nx2.5 → R ↵
IfEnd ↵
"V0"? → V ↵
V → List 4[1] ↵
1 → I ↵
While I ≠ N ↵
List 4[I]xr → List 2[I+
1] ↵
Cuml List 2 → List 3 ↵
V-List 3[I+1] → List 4[
I+1] ↵
I+1 → I ↵
WhileEnd ↵

```

```

Then 0 → I ↵
0 → A ↵
While I ≤ X ↵
(e (-K) xK^I) / I! → B ↵
A+B → B ↵
I+1 → I ↵
WhileEnd ↵
IfEnd ↵
IfEnd ↵
If A=3 ↵
Then ↵
"Z"? → A ↵
√ ((1/√(2π))xe(-0.5x(X
2/1)), -8, A, 1E-4) → A ↵
IfEnd ↵
Int (Ax10000+0.5) / 100
00 → A ↵

```